

# B2i APPLICATION B2i PORTAL



GAME FIELD



取扱説明書

ver. 1.0.0

USER INFO



FIELD ENTRY



ARCHIVE



LIVE MODE



 **WARNING**

ご使用前に最後まで必ずお読みください。取扱説明書は定期的に更新されます。  
定期的にWEBサイトをご確認頂き、正しい知識で正しくお使いください。

# 目次

<b>1</b>	アプリケーションについて	P.2
<b>2</b>	ダウンロードとアンインストール	P.3
<b>3</b>	アプリケーションの起動とサインアップ	P.4
<b>4</b>	アプリケーション画面の構成	P.8
<b>5</b>	ゲームの進行	P.9
<b>6</b>	遊び方	
<b>STEP 1</b>	[DEVICE SETTING]	P.10
<b>STEP 2</b>	[FIELD ENTRY]でフィールドに参加登録する	P.15
<b>STEP 3</b>	[USER INFO]の設定	P.16
<b>STEP 4</b>	[GAME FIELD]について ゲーム開始前・終了後	P.17
<b>STEP 5</b>	[GAME FIELD]について ゲーム参加中	P.21
<b>STEP 6</b>	[LIVE MODE]で観戦する	P.25
<b>STEP 7</b>	[ARCHIVE]で戦歴を確認する	P.27
<b>STEP 8</b>	ログアウト	P.30
<b>7</b>	著作権	P.31

# 1 アプリケーションについて

アプリケーションの動作環境は以下の通りです。

## iOS

対応OS : iOS13.0以上

通信環境 : ・モバイルデータ通信もしくはWi-Fiによるインターネット接続  
・Bluetooth通信

上記以外のバージョンについては、動作保証外となります。

## Android

対応OS : Android6.0以上

通信環境 : ・モバイルデータ通信もしくはWi-Fiによるインターネット接続  
・Bluetooth通信

上記以外のバージョンについては、動作保証外となります。

必要な動作環境を満たしていても、全てのAndroid端末で動作を保証するものではなく、搭載機能や仕様の違い、環境により正常に動作しない場合がございます。

### 警告・注意

- ネットワークセキュリティ(Firewall等)が設定されているWi-Fi環境下では、スマートフォン、ネットワークサーバー間で正常に通信が出来ない場合があります。

その場合、セキュリティを調整するか、キャリアごとの通信サービスをご使用ください。

## 2 ダウンロードとアンインストール

### アプリケーションのダウンロード

[B2iPortal] のアプリケーションはご利用の端末に合わせて、以下の方法でダウンロードしてください。

#### App Storeの場合

[B2iPortal]のアプリケーションはApp Storeで入手できます。  
[B2iPortal]で検索してダウンロードしてください。

#### Google Playの場合

[B2iPortal]のアプリケーションはGoogle playで入手できます。  
[B2iPortal]で検索してダウンロードしてください。

※順次配信予定

### アプリケーションのアンインストール

アプリケーションをアンインストールする場合は、ご利用の端末のアンインストール方法に従って行ってください。

※アプリケーションをアンインストールすると、自動ログインやデバイスの自動接続ができなくなります。

# 3 アプリケーションの起動とサインアップ

[B2iPortal]アプリケーションでは[Bluetooth]と[通知]を使用します。事前にお手持ちの端末の[Bluetooth]と[通知]を[ON]にしてください。

※ 画面はiPhoneの画面を使用しています。

## 起動と設定

- ① ホーム画面やアプリケーション一覧から[B2iPortal]アプリケーションのアイコンをタップします。



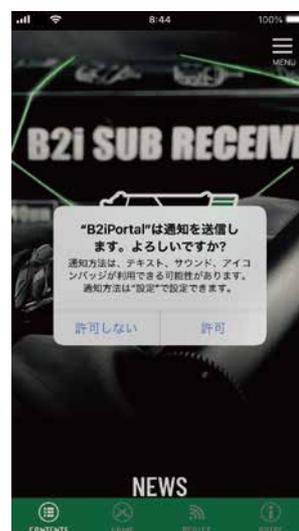
- ② [B2iPortal]アプリケーションが起動し、[CONTENTS]画面が表示されます。  
※[CONTENTS]はB2iのウェブページが表示されます。



- ③ [Bluetooth]の使用を求められるので、[OK]をタップしてください。  
※B2iの製品との接続に必要です。



- ④ [通知]を送信することを求められるので、[許可]をタップしてください。  
※ゲーム中にアプリケーションがバックグラウンドにある状態や、ゲーム中に被弾したときに通知が送信されます。

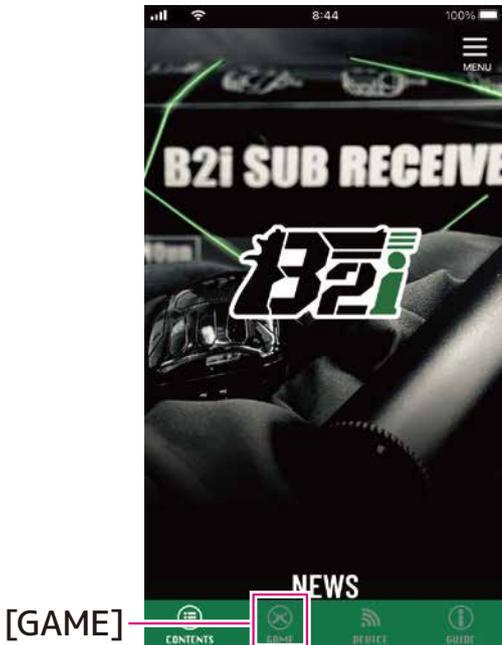


③④で[許可しない]を選択してしまった場合は、お手持ちの端末の操作方法に従って[Bluetooth]と[通知]を[ON]にしてください。

## SIGN UP

B2iを使用したゲームで遊ぶためには、アカウントが必要です。

① [GAME]をタップします。



② [GAME]画面の[LOGIN]が表示されるので、[SIGN UP]をタップします。



③ 項目を全て入力し、[登録]をタップすると、入力したメールアドレスに本人確認用のメールが送信されます。



[ログ]等で表示される名前です。

④ 受信した本人確認用のメール[B2iユーザー登録]を開き、本文のURLをタップします。

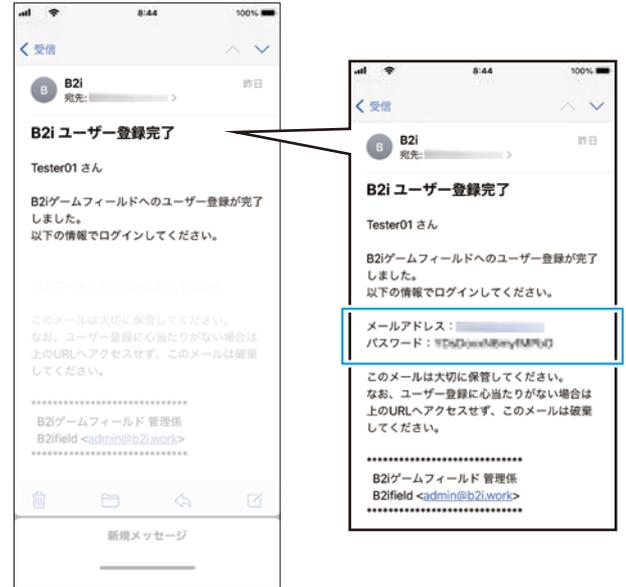


⚠ 30分以内に登録しない場合、URLは無効になります。

- ⑤ ③で入力した情報からアカウントが登録され、登録完了メールが送信されます。

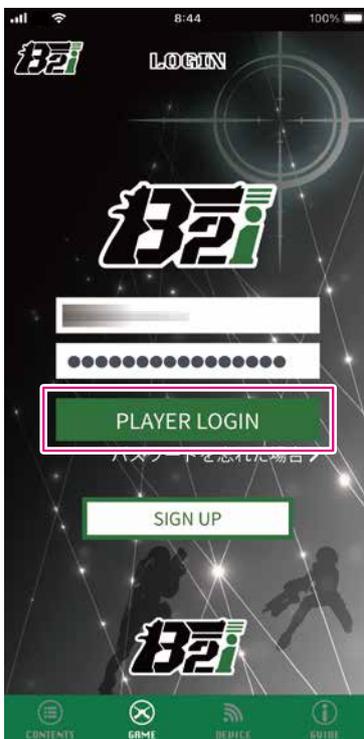


- ⑥ 受信した登録完了メール[B2i ユーザー登録完了]を開くと、パスワードが記載されています。

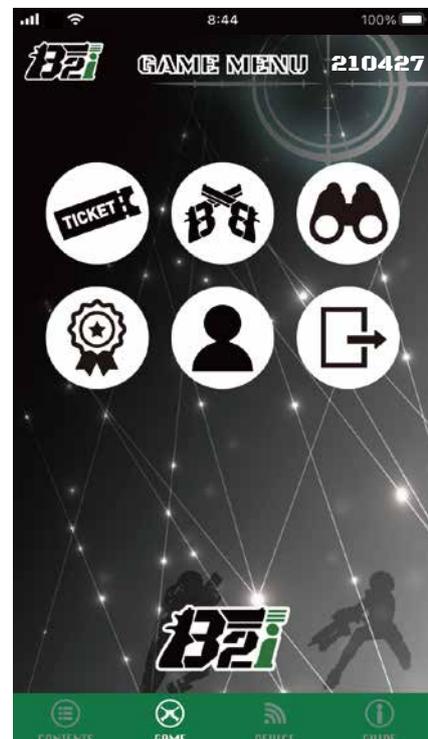


⚠ このメールは大切に保管してください。

- ⑦ [LOGIN]にもどり、メールに記載されたメールアドレスとパスワードを入力し、[PLAYER LOGIN]をタップします。



- ⑧ [GAME MENU]に移動しログインが完了します。



## パスワードを忘れた場合

パスワードを忘れてしまった場合は、以下の手順に従ってパスワードを再発行してください。

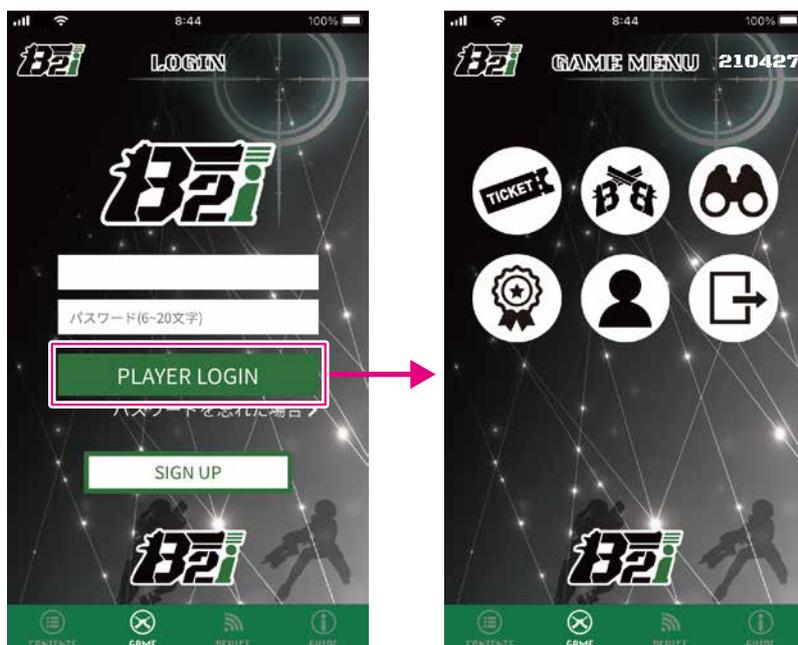
- ① [GAME]画面の[LOGIN]にある[パスワードを忘れた場合]をタップします。



- ② 項目を入力し、[送信]をタップするとパスワードがリセットされ、入力したメールアドレスに新しいパスワードが記載されたメールが送信されます。



- ③ [LOGIN]に戻り、入力したメールアドレスと再発行されたパスワードを入力し、[PLAYER LOGIN]をタップしてログインしてください。



# 4 アプリケーション画面の構成

アカウント設定後に表示される[B2iPortal]アプリケーションのメイン画面は、次のような構成になっています。

※ 画面はiPhoneの画面を使用しています。



- ①GAME … B2iを使用した赤外線サイバルゲームに参加することができます。
- ②GAME MENU … ①GAMEのメインメニュー
- ③FIELD ENTRY … ゲームに参加するための参加チケットの表示
- ④GAME FIELD … プレイヤーが参加しているゲームを表示
- ⑤LIVE MODE … 開催中のゲームを観戦
- ⑥ARCHIVE … プレイヤーが参加したゲームの個人・チームの戦歴の確認
- ⑦USER INFO … プレイヤー情報の確認及び修正
- ⑧LOGOUT … ログアウト



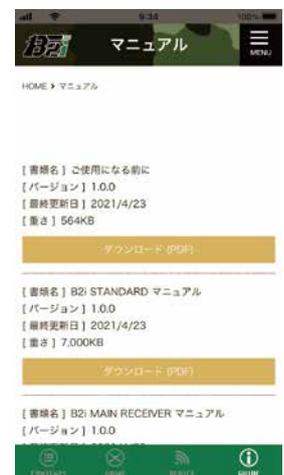
## CONTENTS

B2iのウェブページが表示されます。



## DEVICE

B2i製品(B2i STANDARD等)と接続ができます。



## GUIDE

各製品の取扱説明書等を確認できます。

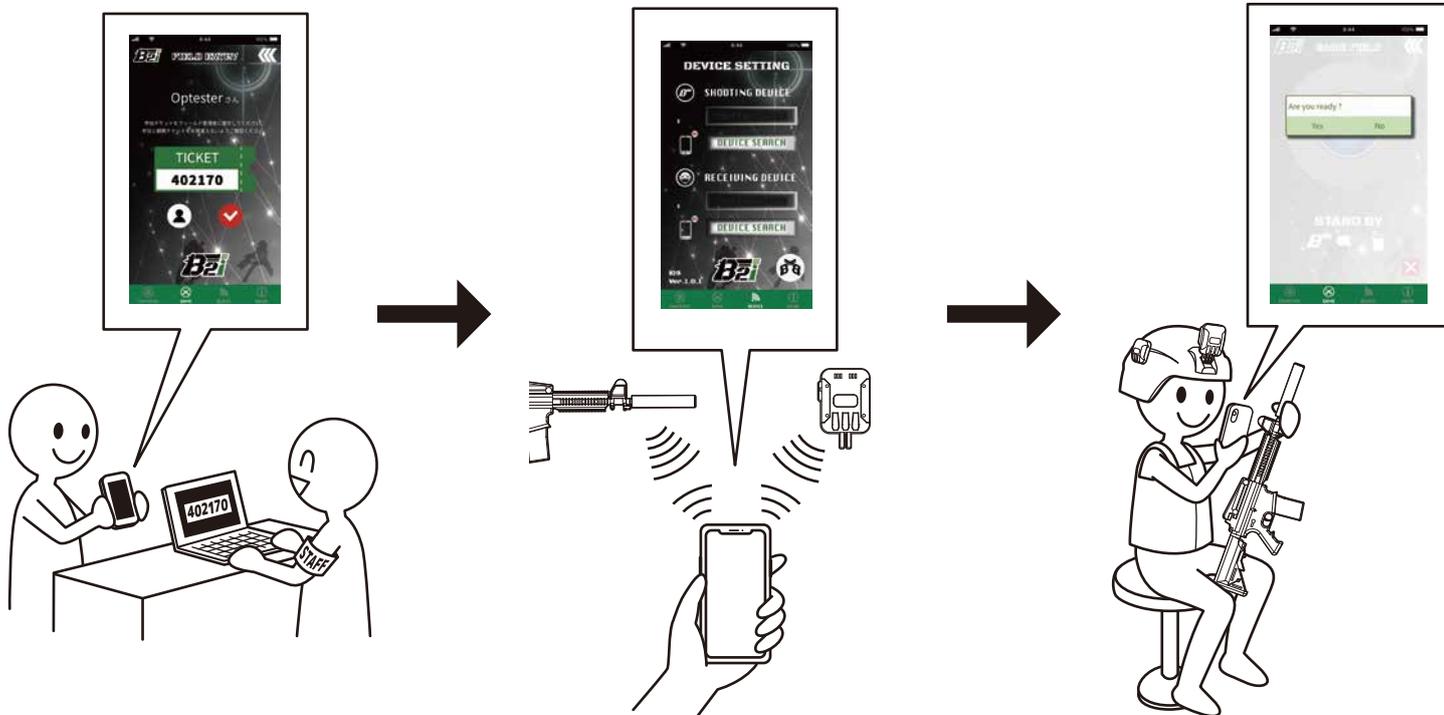
# 5 ゲームの進行

B2iを使用した赤外線銃のサバイバルゲームは、以下の様に進行します。

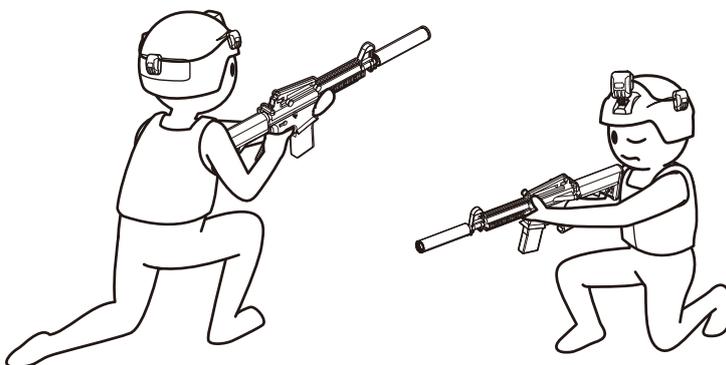
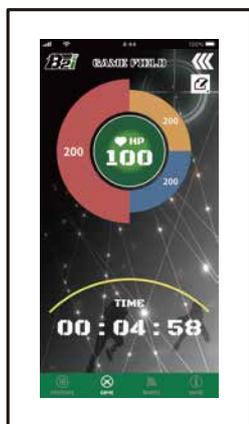
① フィールド管理者に[TICKET]の番号を提示し、フィールドの参加登録をしてもらいます。

② [DEVICE SETTING]でB2i専用の赤外線送信機と受信機をスマートフォンに接続します。

③ [STAND BY]をタップしてゲームに参加しましょう。



④ ゲーム開始!

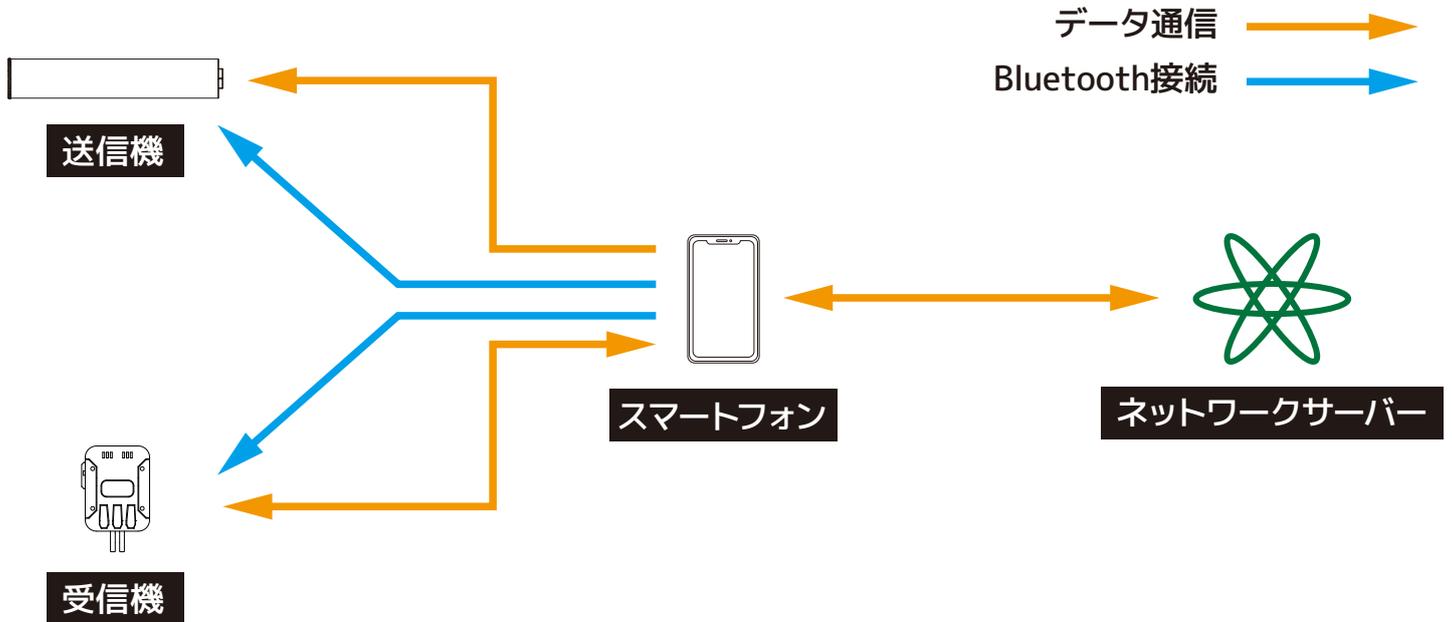


# 6 遊び方

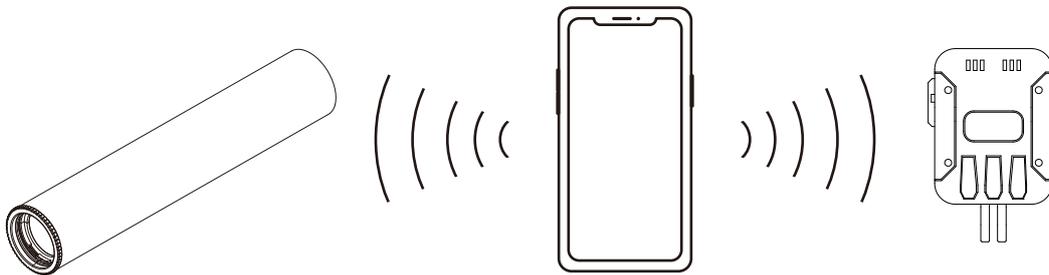
## STEP 1 [DEVICE SETTING]

[B2iPortal]アプリケーションは、お手持ちのB2i専用の赤外線送信機や受信機(以降デバイス)と接続することができます。

更に、スマートフォンがネットワークサーバーと接続することで、サバイバルゲームを見える化します。

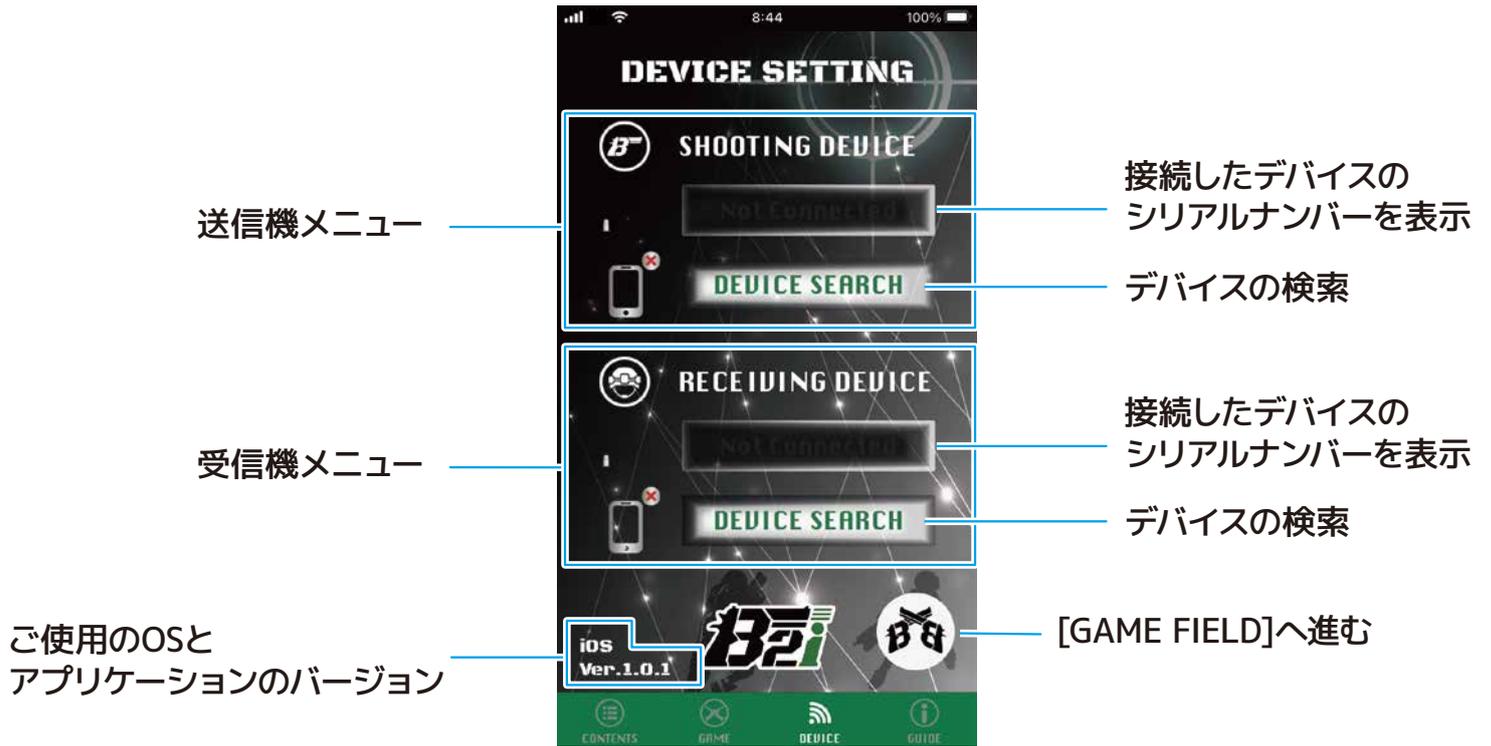


[DEVICE SETTING]を行う際は、スマートフォンの近くに接続したいデバイスを配置してください。デバイスが近くにあると、受信信号強度が強くなり、接続しやすくなります。



⚠ 接続するデバイスがスリープ中の場合、認識されません。  
必ず復帰した状態で行ってください。

⚠ 周囲に他のデバイスがある状態で行うと、[DEVICE SEARCH]にて複数のデバイスが表示されてしまい、接続先を間違えてしまう場合があります。  
初めて接続する際は、スマートフォンとデバイスは1対1で行うことを推奨いたします。

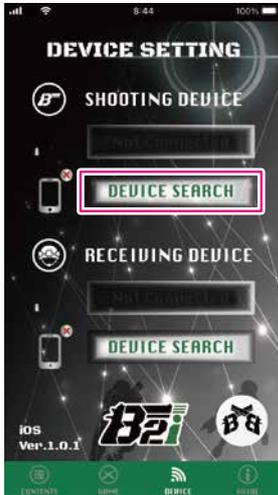


検索対象アイコン  
※デバイスによってアイコンは変わります  
図はSHOOTING DEVICEのものです



送信機(B2i STANDARD)を登録する

① SHOOTING DEVICEの[DEVICE SEARCH]をタップします。

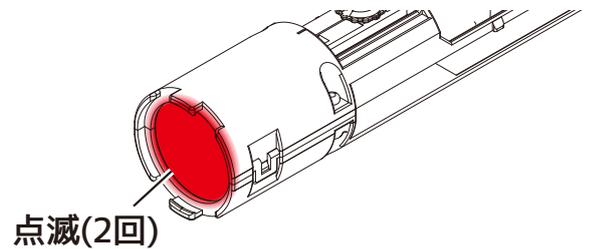


② 接続可能なシリアルナンバーが表示されます。表示されない場合、[🔄]をタップすると、周囲から接続可能な送信機を検知します。



シリアルナンバーの変更については、**6** 遊び方 ⇒ STEP1 P14をご確認ください。

③ 接続したいシリアルナンバーをタップすると、B2i STANDARDの赤色LEDが2回点滅し、接続が完了します。接続が完了すると、自動で[DEVICE SETTING]へ戻ります。



⚠ B2i STANDARDを接続する場合、金属カバーを取り外してから接続してください。

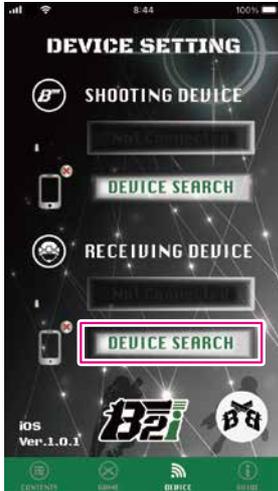
※接続しないで戻る場合は、ご使用のスマートフォンの[戻る]操作で[DEVICE SETTING]へ戻ってください。

④ 接続が完了すると、下記アイコンが接続を示す状態に変わり、シリアルナンバーが薄く表示されます。



受信機(B2i MAIN RECEIVER)を登録する

① RECEIVING DEVICEの[DEVICE SEARCH]をタップします。

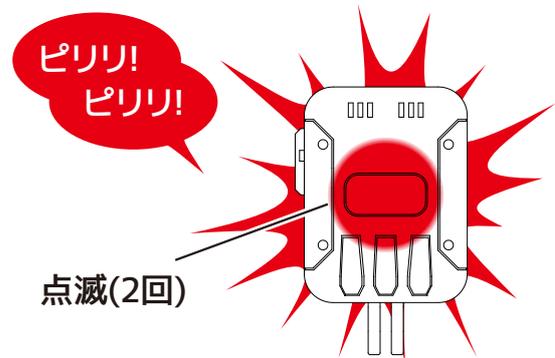


② 接続可能なシリアルナンバーが表示されます。表示されない場合、[🔄]をタップすると、周囲から接続可能な受信機を検知します。



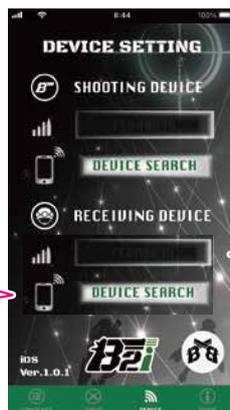
シリアルナンバーの変更については、**6** 遊び方 ⇒ STEP1 P14をご確認ください。

③ 接続したいシリアルナンバーをタップすると、B2i MAIN RECIEVERから接続音が鳴り、赤色LEDが2回点滅し、接続が完了します。接続が完了すると、自動で[DEVICE SETTING]へ戻ります。



※接続しないで戻る場合は、ご使用のスマートフォンの[戻る]操作で[DEVICE SETTING]へ戻ってください。

④ 接続が完了すると、下記アイコンが接続を示す状態に変わり、シリアルナンバーが薄く表示されます。



シリアルナンバーの変更

接続したシリアルナンバーを任意の名前に変更することが出来ます。

① 接続状態にある、名前を変更したいシリアルナンバーをタップして、任意の名前を入力します。



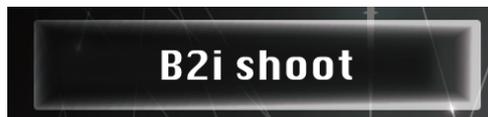
② 入力した文字は白い文字で表示されます。入力した文字を消すとシリアルナンバーが表示されます。



変更前

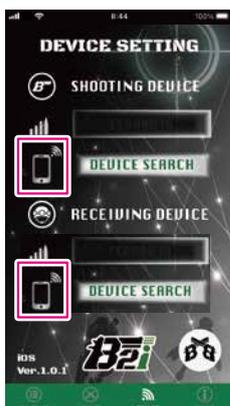


変更後



接続したデバイスの切断

切断したいデバイスの下記アイコンをタップすることで、スマートフォンとデバイスの接続を切断することができます。



接続中



接続されていない状態

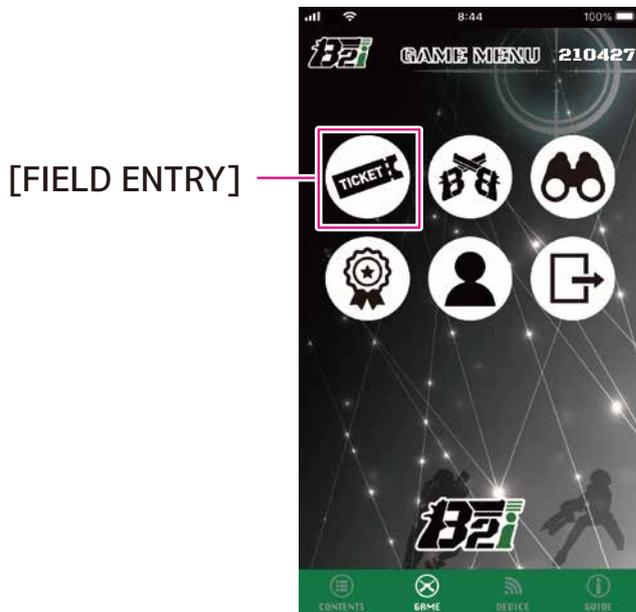
再び接続する場合は、上記アイコンをタップすることで接続できます。

## STEP 2 [FIELD ENTRY]でフィールドに参加登録する



[FIELD ENTRY]では、フィールドに参加登録するための[TICKET]の番号を表示します。

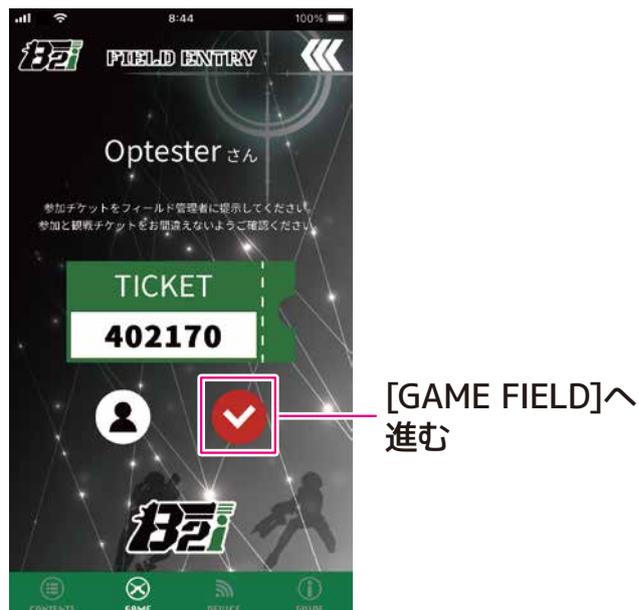
① [GAME MENU]から[FIELD ENTRY]をタップします。



② 表示されている[TICKET]の番号をフィールド管理者に提示してください。



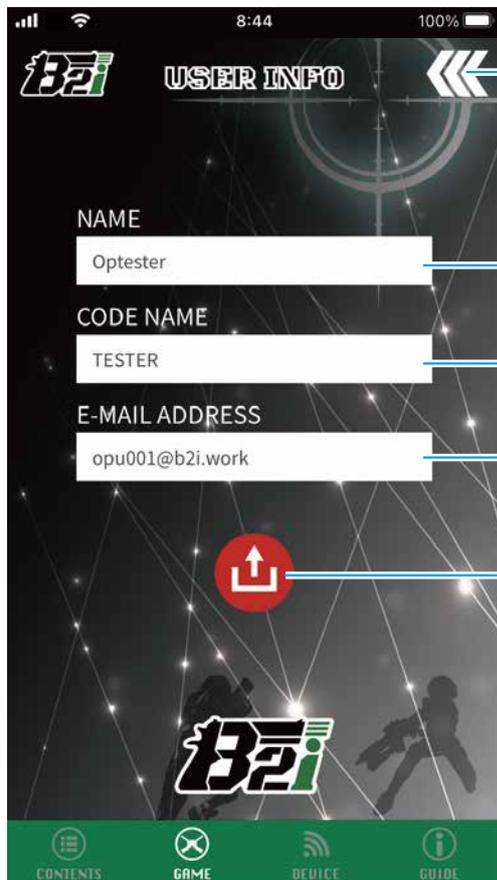
③ フィールド管理者が参加登録を完了したら入場完了です。[✓]をタップすると[GAME FIELD]へ進みます。



# STEP 3 [USER INFO]の設定



[USER INFO]では、プレイヤーの情報を変更することができます。



[GAME MENU]へ戻る

プレイヤーの名前

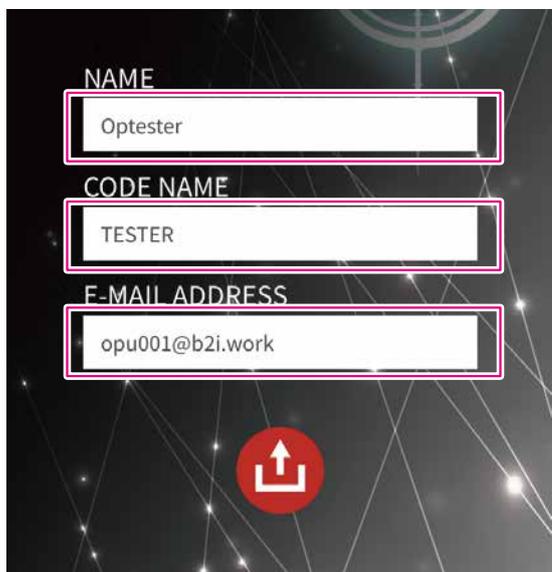
コードネーム  
(ゲーム中のログに表示されます)

メールアドレス

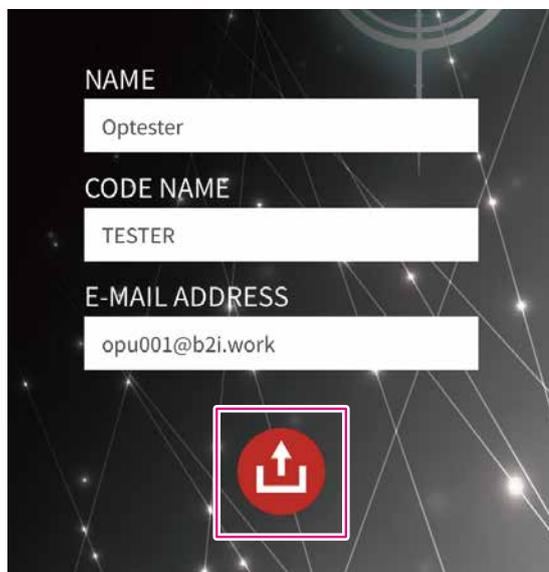
アップロード

## 内容をアップロードする場合

① アップロードしたい項目をタップします。



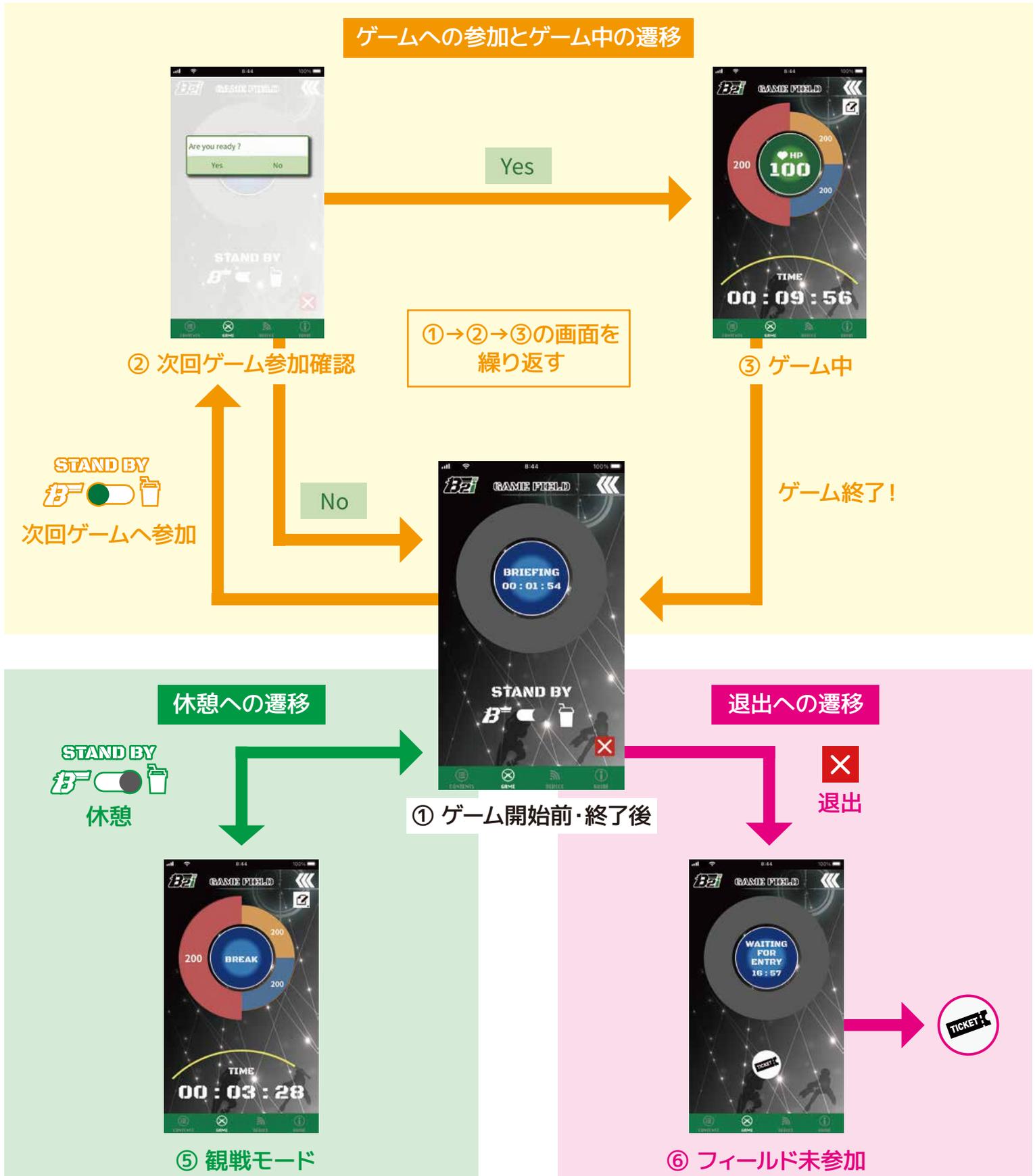
② 入力後、[↑]をタップするとアップロードが完了します。



# STEP 4 [GAME FIELD]について

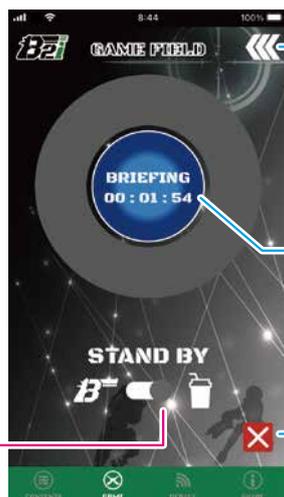
 [GAME FIELD]では、ゲーム中の自分のHPやチームのHP等を表示します。  
ゲーム開始前では、次のゲームを休憩し観戦することも選択出来ます。

## [GAME FIELD]の遷移



### BRIEFING

ゲーム開始前・終了後、この画面に移動します。



[GAME MENU]へ戻る

ゲーム開始までの時間

フィールドから退出

### [STAND BY]

参加、休憩を選択します。

※デフォルトは休憩になっています。

### [STAND BY]

- ① 次のゲームに参加したい場合、[STAND BY]の[●]をタップすると、ダイアログで確認画面が表示されます。[Yes]をタップすると次のゲームに参加となり、[No]をタップするとダイアログが消えます。



参加 ← タップして切り替え → 休憩

次のゲームに参加

ダイアログが消える

次のゲームに参加

⚠ 次のゲームに参加する場合、この手順を必ず行ってください。忘れてしまうとゲームに参加できません。

⚠ ゲーム開始1分前になると、システム上この操作は受け付けられません。

- ② [STAND BY]を参加にすると、チームのゲージが表示されます。常に左側が参加チームのゲージになります。



参加チームのゲージ

参加チームの参加人数



相手チームの参加人数

相手チームのゲージ

③ [STAND BY]の[●]が休憩のままゲーム開始時間になった場合、次のゲームは[BREAK]になり、ゲームを観戦することになります。ゲームが終了すると、[BRIEFING]へ戻ります。



ゲーム終了



[ログ]  
 タップすることで戦況を閲覧できます。  
 ※[ログ]については  
**6** 遊び方 ⇒ STEP5 P23  
 をご確認ください。

**BREAK**

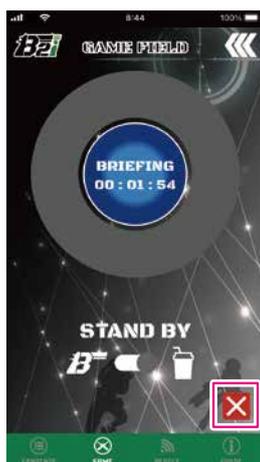
ゲームを休憩して  
 観戦します

**BRIEFING**

### 退出する

参加しているフィールドから退出します。別のフィールドへ移動する際や、ゲーム途中で帰宅する際にご使用ください。

① フィールドから退出する場合は[**X**]をタップしてください。



② 退出確認のダイアログが表示されます。[はい]をタップすることで、フィールドから退出します。



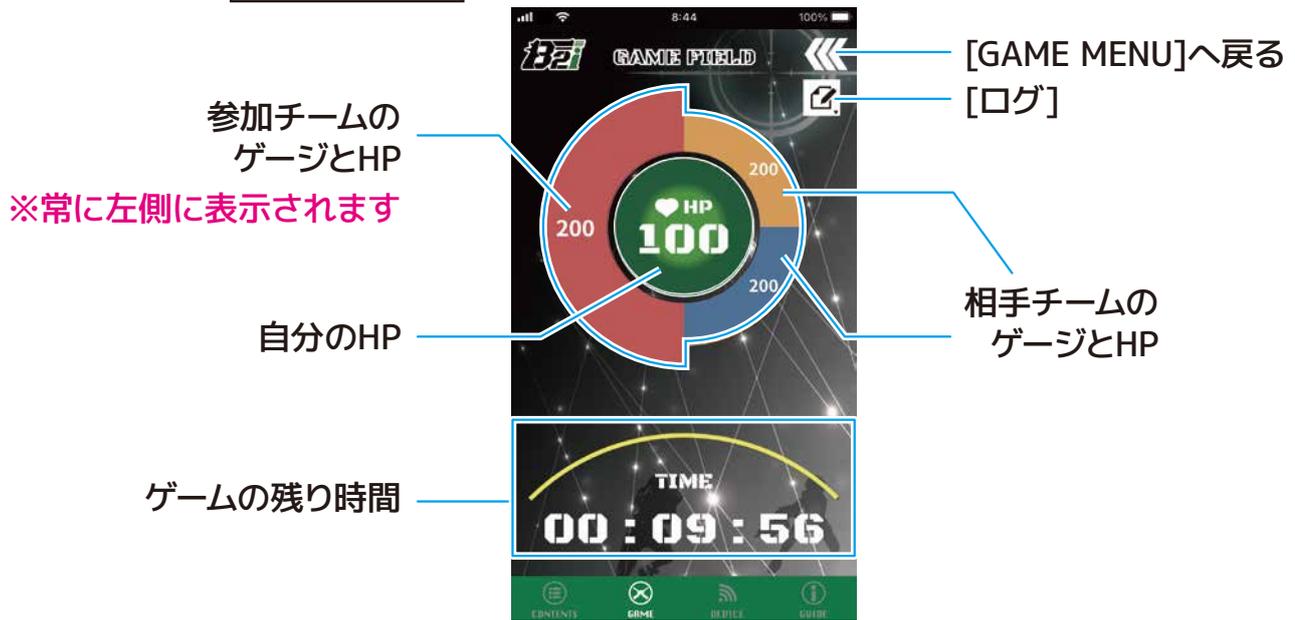
- ③ フィールドから退出すると[WAITING FOR ENTRY]になり、フィールド未参加になります。再度フィールドに参加、もしくは別のフィールドのゲームに参加する場合、[FIELD ENTRY]をタップしてフィールドに参加登録してください。



[FIELD ENTRY]については  
**6** 遊び方 ⇒ STEP2 P15を  
ご確認ください。

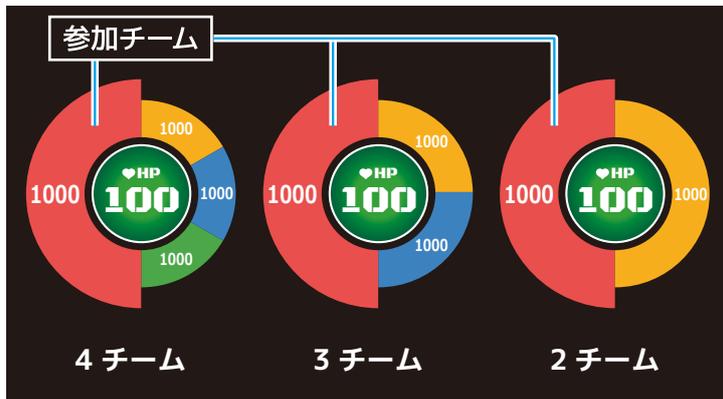
[BRIEFING]で休憩からゲーム参加に変更していた場合、ゲーム開始時に下図の画面に進みます。

ゲーム参加中



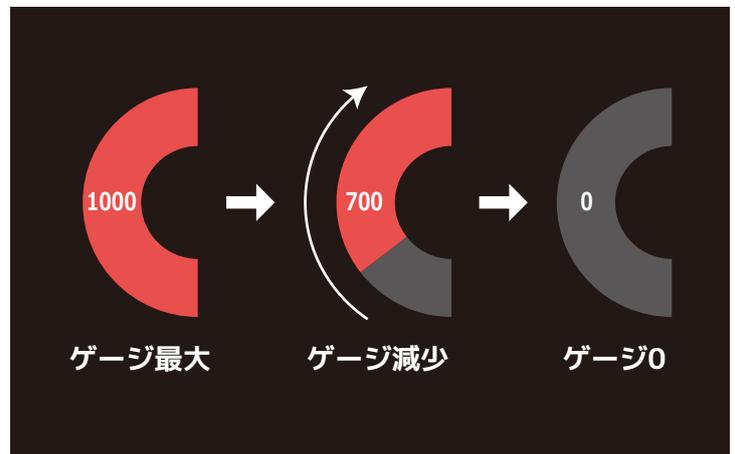
参加チーム

最大4つのチーム分けが可能です。自分の参加するチームは、常に左側に大きく表示されます。



チームのHP

チームに参加しているプレイヤーのHPが減少していくにつれて、ゲージやHPが減っていきます。



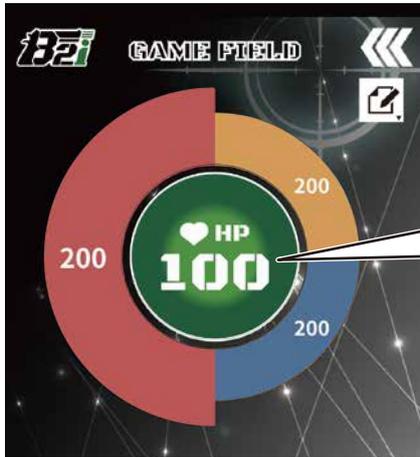
ゲームの残り時間

残り時間が減少していくにつれて、ゲージが減っていきます。



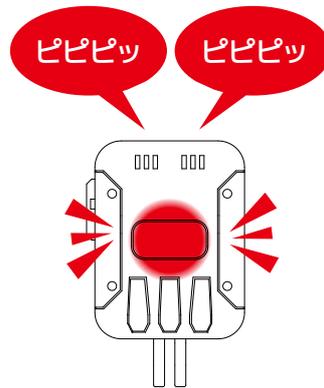
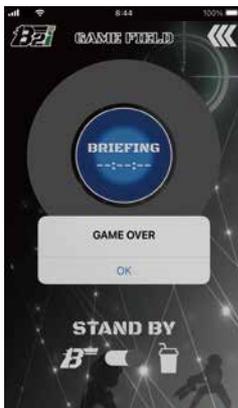
## 自分のHP

残りHPが減少していくにつれて、円の色が[緑]、[黄]、[赤]、[黒]へと変遷していきます。



## GAME OVER

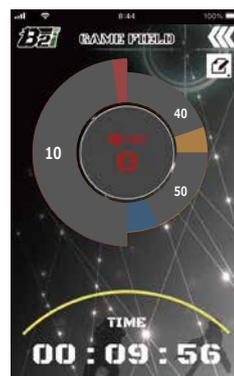
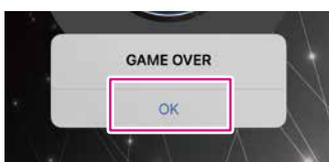
- ① ゲーム中にプレイヤーのHPがゼロになると[GAME OVER]のダイアログが表示されます。B2i専用の受信機からはGAME OVER音と共に赤色LEDの発光で、周囲へお知らせします。



※GAME OVER音と赤色LEDの発光は約30秒続き、その後止まります。

- ② [GAME OVER]のダイアログで[OK]をタップすると、ダイアログが消えます。ゲーム終了後に[BRIEFING]画面へ戻ります。

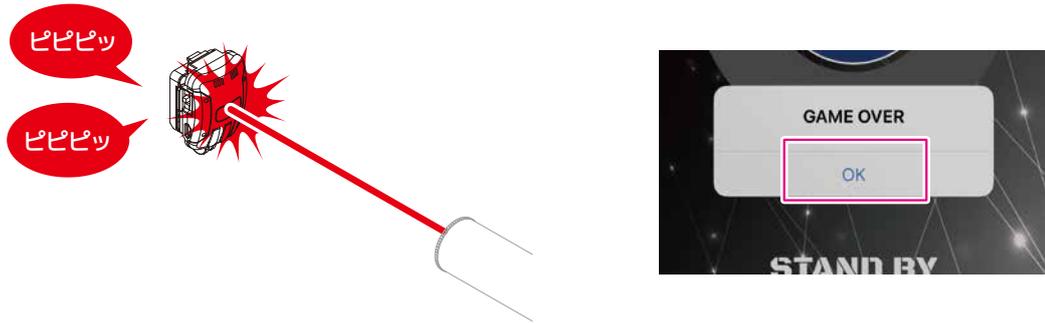
※ゲームが終了するまで、ヒット毎にダイアログが表示され、音の演出が繰り返されます。



ゲーム終了



③ GAME OVER判定以後に被弾すると、再びGAME OVER音が鳴ります。GAME OVERになったプレイヤーが他のプレイヤーを撃っても反応しますが、ダメージはありません。



[ログ]

[📄]をタップすると、参加中のゲームの戦況を確認できます。



時間      ダメージポイント      コードネーム(色はチームを表します)

15:23:08	Test02	→ -10	→ a003
15:23:05	Test02	→ -10	→ test00
15:22:52	456789	→ -10	→ a002
15:22:49	test00	→ -10	→ 456789
15:22:43	a003	→ -10	→ Test02
15:22:39	a002	→ -10	→ Test02
15:22:28	a002	→ -10	→ a003
15:22:27	a002	→ -10	→ a001
15:22:15	456789	→ -10	→ a002

**Test02 → -10 → a003**  
 ( Test02 は a003 から  
 10ダメージ、ポイントを奪いました )

コードネームの変更については  
 ⑥ 遊び方 ⇒ STEP3 P16をご確認ください。

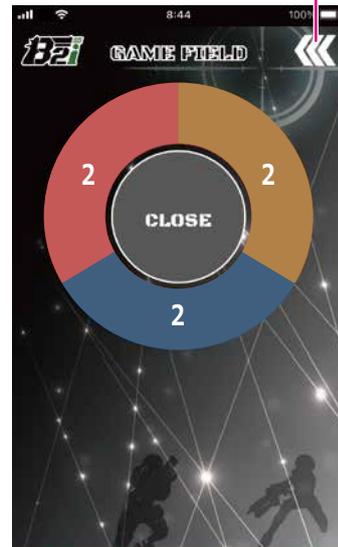
スクロールで過去のログを確認できます。

参加しているフィールドの開催時間が終了すると、[CLOSE]になります。

[GAME MENU]へ戻る



フィールドの開催時間終了



# STEP 6 [LIVE MODE]で観戦する



[LIVE MODE]では、フィールドに入場していなくても開催中のゲームの状況を観戦することができます。観戦するためにはフィールド管理者が設定したフィールドのパスワードが必要です。

## [LIVE MODE]の画面遷移

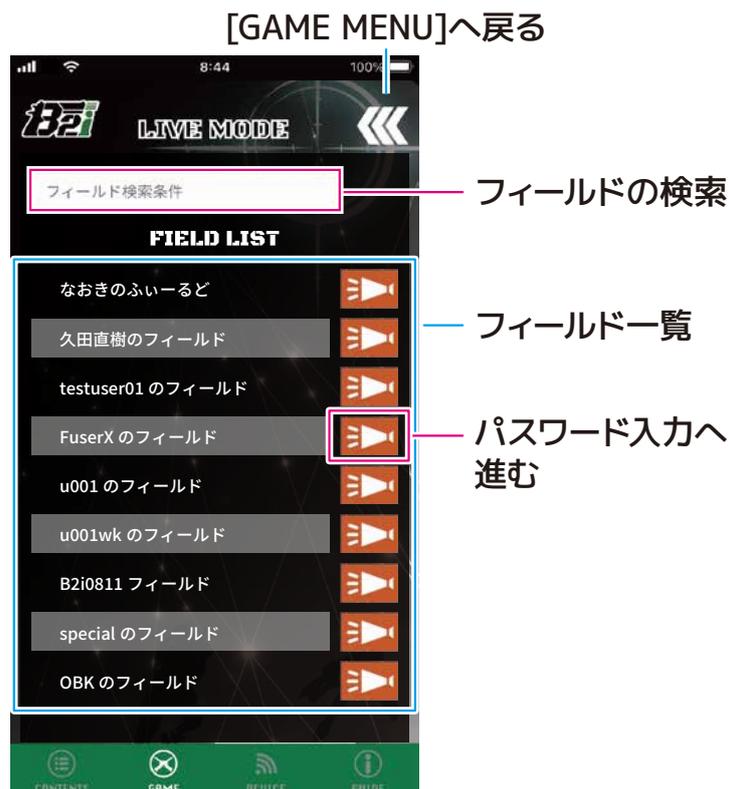


## 観戦方法

① [GAME MENU]の[LIVE MODE]をタップします。



② 観戦できるフィールドが表示されます。フィールドを検索して、[ ]をタップします。



- ③ フィールドのパスワードを入力し[✓]をタップします。

前の画面に戻る



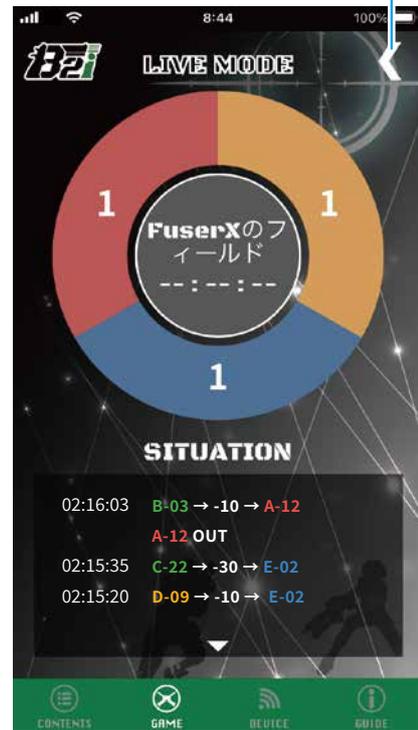
パスワードの入力

決定

※パスワードはフィールドを開催しているフィールド管理者にお問い合わせください。

- ④ 開催中のゲームの観戦画面に進みます。

前の画面に戻る



# STEP 7 [ARCHIVE]で戦歴を確認する

[ARCHIVE]では、過去に参加したフィールドの戦歴を確認できます。

## [ARCHIVE]画面の遷移



# STEP 7 [ARCHIVE]で戦歴を確認する —前のページの続き—

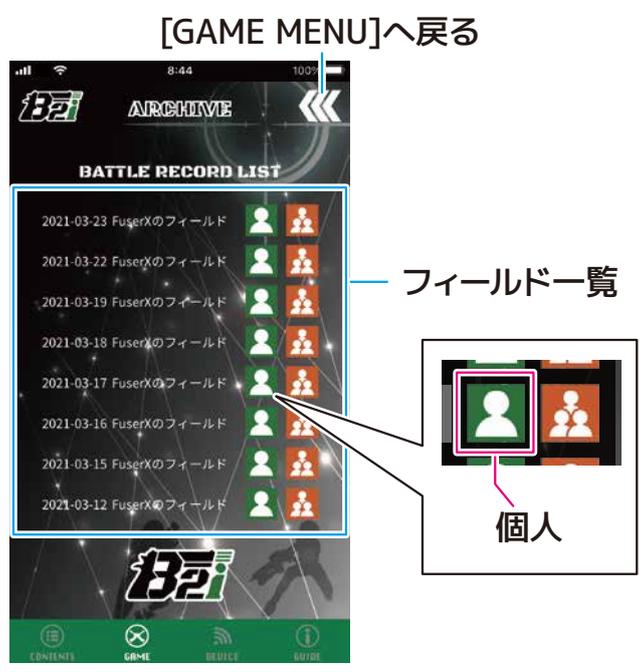
 過去にプレイヤーが参加したゲームの個人の戦歴が確認できます。

## 個人の戦歴を確認する

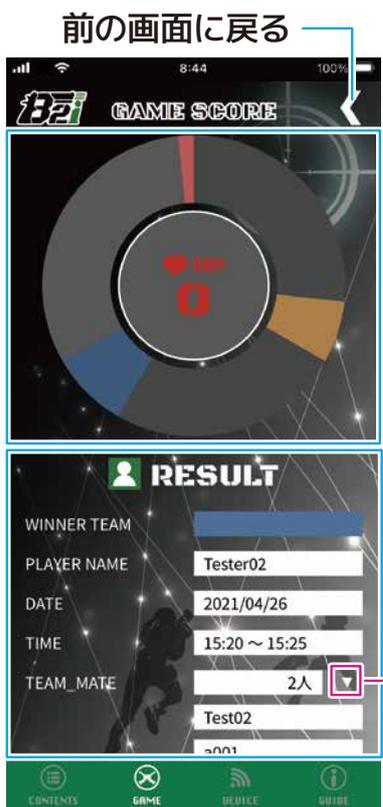
① [GAME MENU]から[ARCHIVE]をタップします。



② 過去に参加したフィールドが表示されます。確認したいフィールドの[個人]をタップします。



③ フィールドの詳細が表示されます。[...]をタップするとゲームの詳細が確認できます。



ゲームの詳細

# STEP 7 [ARCHIVE]で戦歴を確認する - 前のページの続き -

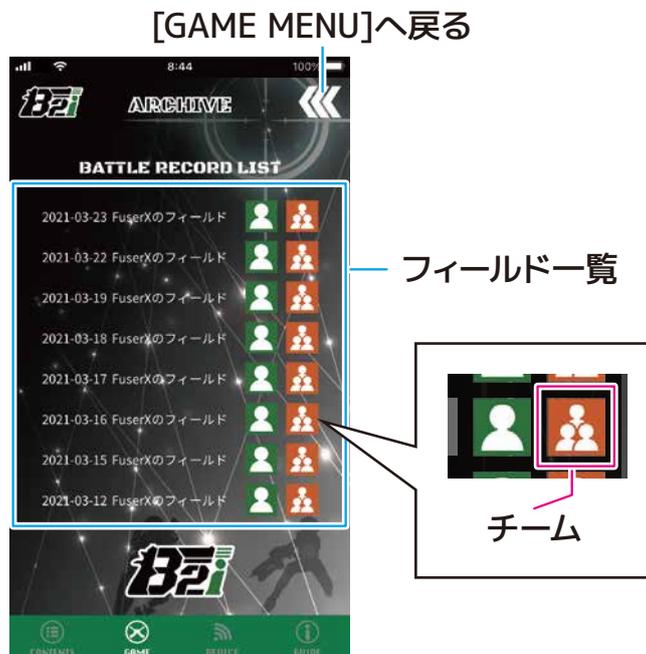
 過去にプレイヤーが参加したゲームのチームの戦歴が確認できます。

## チームの戦歴を確認する

① [GAME MENU]から[ARCHIVE]をタップします。



② 過去に参加したフィールドが表示されます。確認したいフィールドの[チーム]をタップします。



③ フィールドの詳細が表示されます。[...]をタップするとゲームの詳細が確認できます。



## STEP 8 ログアウト



[LOGOUT]では、現在[B2iPortal]アプリケーションにログインしているアカウントからログアウトします。

① [GAME MENU]から[LOGOUT]をタップします。



② 表示されたダイアログの[[はい]]をタップすることでログアウトします。



③ ログアウトが完了し、[LOGIN]が表示されます。



## 8 著作権

本文中に記載されている製品名等は、各社の登録商標または商標です。本文中ではTM、(R)マーク等は明記していません。

### 各社の商標または登録商標

Apple、Appleロゴ、iPhoneは、米国およびその他の国で登録されたApple Inc.の商標です。

App StoreはApple Inc.のサービスマークです。

iPhoneの商標は、アイホン株式会社のライセンスに基づき使用されています。

iOSは、Cisco の米国およびその他の国における商標または登録商標であり、ライセンスに基づき使用されています。

Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

Android は Google LLC の商標です。

Bluetooth®は米国Bluetooth SIG,Inc.の登録商標です。

Wi-Fiは、Wi-Fi Allianceの商標または登録商標です